



PAL



ELECTRONIC ARTS™



CLASSICS

VALUE SERIES ♪ VALUE SERIES ♪ VALUE SERIES

PlayStation®

## Précautions

- Ce disque contient un logiciel destiné à la console PlayStation®. Ne l'utilisez jamais sur une autre machine car vous pourriez l'endommager.
- Ce disque est conforme aux spécifications de la PlayStation® commercialisée en Europe. Il ne peut pas être utilisé sur des versions étrangères de la PlayStation®.
- Lisez soigneusement le manuel de la PlayStation® pour savoir comment l'utiliser.
- Lorsque vous insérez ce disque dans la PlayStation®, placez toujours la face portant les inscriptions vers le haut.
- Lorsque vous manipulez le disque, évitez de toucher sa surface. Tenez-le par les bords.
- Ne salissez pas le disque et ne le rayez pas. Si la surface du disque se salit, essuyez-la avec un chiffon doux.
- Ne laissez pas le disque près d'une source de chaleur, à la lumière directe du soleil ou près d'une source d'humidité.
- N'essayez jamais d'utiliser un disque fêlé, tordu ou scotché, car ceci pourrait entraîner des erreurs de fonctionnement.

## Précautions à prendre dans tous les cas pour l'utilisation d'un jeu vidéo

Évitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil. Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée en modérant la luminosité de votre écran. Lorsque vous utilisez un jeu vidéo susceptible d'être connecté à un écran, jouez à bonne distance de cet écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement. En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

## Avertissement sur l'épilepsie

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie comportant, le cas échéant, des pertes de conscience à la vue, notamment, de certains types de stimulations lumineuses fortes; succession rapide d'images ou répétition de figures géométriques simples, d'éclairs ou d'explosions. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo comportant de telles stimulations, alors même qu'elles n'ont pas d'antécédent médical ou n'ont jamais été sujettes elles-mêmes à des crises d'épilepsie. Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, consultez votre médecin avant toute utilisation. Les parents se doivent également d'être particulièrement attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent avec des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants: vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, perte momentanée de conscience, il faut cesser immédiatement de jouer et consulter un médecin.

## LE PIRATAGE INFORMATIQUE

Toute reproduction non autorisée, totale ou partielle, de ce produit ou de marques déposées, constitue un délit. Le PIRATAGE nuit aux consommateurs, aux développeurs, aux éditeurs et aux distributeurs légitimes de ce produit. Si vous pensez que ce produit est une copie illicite ou si vous possédez des informations sur des produits piratés, veuillez contacter votre service consommateur national dont le numéro figure au verso de ce manuel.

**Le numéro du Service Clientèle (Customer Service No.) se trouve au dos de ce manuel**

Logiciel © 1997 Delphine Software International. Tous droits réservés. Delphine Software International, le logo Delphine Software International et Moto Racer sont des marques ou des marques déposées de Delphine Software International. Electronic Arts et le logo EA sont des marques ou des marques déposées de Electronic Arts Inc. aux Etats-Unis et/ou dans d'autres pays. Tous droits réservés.



Memory Card  
1 block



Analog Control  
Compatible



Optional Controller  
SLEH-0003



Optional Controller  
SLEH-0008

## **AVERTISSEMENT AUX POSSESSEURS DE TELEVISEURS GRAND ECRAN A PROJECTION**

Des images fixes ou stationnaires peuvent causer une détérioration irréversible du tube cathodique de votre téléviseur en en marquant les luminophores de manière définitive. C'est la raison pour laquelle il est déconseillé d'utiliser les jeux vidéo de manière répétée ou prolongée sur les téléviseurs grand écran à projection.

## **AVERTISSEMENT SUR L'EPILEPSIE**

### **A LIRE AVANT TOUTE UTILISATION D'UN JEU VIDEO PAR VOUS-MEME OU VOTRE ENFANT**

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie ou d'avoir des pertes de conscience à la vue de certains types de lumière clignotante ou de sources lumineuses de notre environnement quotidien. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles regardent certaines images télévisées ou lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo. Ces phénomènes peuvent apparaître alors même que le sujet n'a pas d'antécédent médical ou n'a jamais été confronté à une crise d'épilepsie.

Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, veuillez consulter votre médecin avant toute utilisation.

Nous conseillons aux parents d'être attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent avec des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants : vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, perte de conscience, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, veuillez immédiatement cesser de jouer et consulter un médecin.

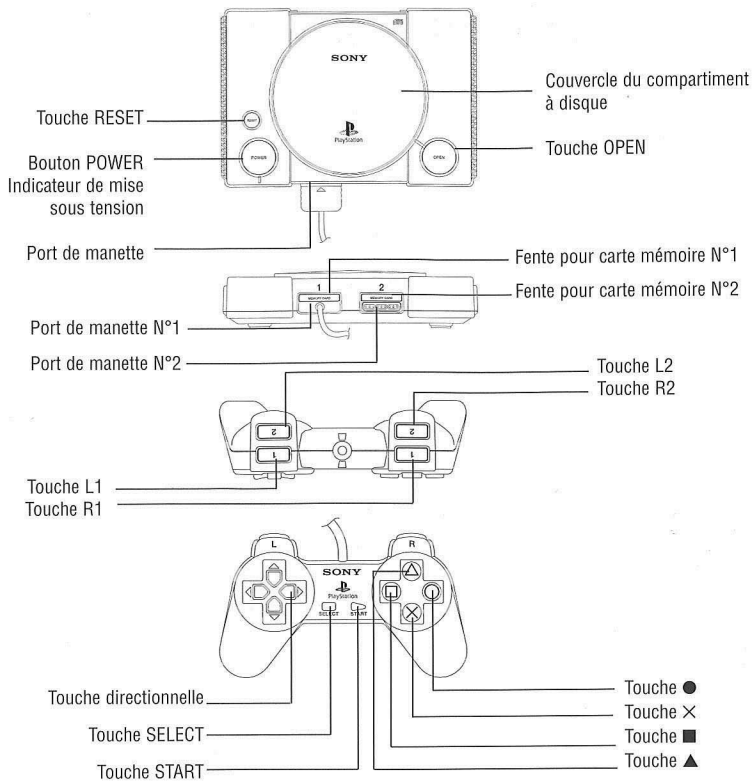
### **Precautions a prendre dans tous les cas pour l'utilisation d'un jeu video**

- Ne vous tenez pas trop près de l'écran. Jouez à bonne distance de l'écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement.
- Utilisez de préférence les jeux vidéo sur un écran de petite taille.
- Evitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil.
- Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée.
- En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

# SOMMAIRE

Démarrage du jeu .....	4	Niveau facile .....	18
Résumé des commandes .....	5	Niveau moyen .....	18
Commandes de jeu par défaut .....	5	Niveau difficile .....	18
<b>Commencer le jeu</b> .....	6	Sauvegarder et charger un championnat .....	18
Menu principal .....	6	Pour sauvegarder un championnat : .....	19
Commencez une partie ou réglez les options. . .	6	Pour charger un championnat sauvegardé : .....	20
Commencer une partie .....	7	Mode deux joueurs .....	22
Réglér le nombre de joueurs et le niveau de difficulté .....	7	Indicateur de position .....	22
Définir le type de course .....	8	Pilotage .....	22
Sélectionner la course .....	9	Affichage .....	23
Sélectionner la moto et la configuration de la manette .....	10	Lap .....	23
Boîte de vitesse .....	12	Best Lap .....	23
Faire une pause pendant la course .....	13	Time .....	24
Options .....	14	Position actuelle .....	24
<b>SON &amp; MUSIQUE</b> .....	14	Carte .....	24
Charger .....	15	Instruments .....	24
Sauvegarder .....	15	Game Over .....	24
Position écran .....	15	Faire une pause/Quitter la course .....	25
Meilleurs temps .....	15	Fin de la course .....	25
Jouer à Moto Racer .....	15	Replay .....	25
Entraînement .....	15	Top 5 .....	26
Course unique .....	16	Courses de bonus .....	27
Championnat .....	16	Mode reverse et pocket bike .....	27
Entraînement .....	16	<b>Générique</b> .....	28
Time Attack .....	17	Equipe DSI .....	28
Course unique .....	17	Equipe d'Electronic Arts™ .....	29
Championnat .....	17	Equipe d'Electronic Arts aux Etats-Unis .....	29
Circuits du championnat .....	18	Garantie Limitée Electronic Arts .....	30
		Retour après la garantie .....	31





# DÉMARRAGE DU JEU

1. Préparez votre PlayStation™ conformément aux instructions du manuel qui l'accompagne. Assurez-vous que l'appareil est hors-tension lorsque vous installez ou retirez un disque.
2. Insérez le disque de *Moto Racer™* et refermez le couvercle.
3. Insérez les manettes de jeu et allumez votre PlayStation.
  - Pour sélectionner la langue de votre choix, utilisez la touche directionnelle DROITE pour choisir le drapeau représentant la langue désirée et validez en appuyant sur la touche X. La séquence d'introduction commence.
  - Pour éluder la séquence d'introduction et les écrans de titre, appuyez sur la touche X. Le menu principal apparaît.

Voir la rubrique Menu principal.

**Remarque :** lorsque vous utilisez un connecteur multimanette, au moins une manette doit être connectée au port A.

4. Suivez les instructions à l'écran pour commencer une partie.

Il vous est conseillé de ne pas insérer et de ne pas enlever des périphériques ou des cartes mémoire lorsque la console est allumée.

Vérifiez que vous avez suffisamment d'espace libre sur votre carte mémoire avant de commencer à jouer.

# ***RÉSUMÉ DES COMMANDES***

## ***Commandes de jeu par défaut***

Tourner à gauche/à droite Touches directionnelles GAUCHE/DROITE.

Pour accélérer, maintenir enfoncée la touche ×

Pour faire une roue arrière en mode turbo, appuyez sur la touche L2/R2.

Pour freiner, appuyez sur la touche ■.

Vue arrière, appuyez sur la touche ▲.

Changement de vitesse : pour rétrograder/passer une vitesse Touche L1/R1.

Pour modifier l'angle de vue, appuyez sur la touche ●.

# **COMMENCER LE JEU**

## **Menu principal**

### **Commencez une partie ou réglez les options.**

Pour commencer une partie avec les options par défaut, sélectionnez DEMARRER et appuyez sur la touche X (pour obtenir de plus amples informations sur le commencement d'une partie, voir Commencer une partie ci-dessous).

Pour modifier les réglages par défaut, utilisez les touches directionnelles HAUT/BAS pour mettre en surbrillance OPTIONS, puis appuyez sur la touche X (pour obtenir de plus amples informations sur les options, voir Options).

**Remarque :** les réglages par défaut sont décrits en gras dans le manuel.

## ***Commencer une partie***

Lorsque vous sélectionnez Démarrer dans le menu principal, le menu présentant le Nombre de joueurs et la Difficulté apparaît.

## ***Régler le nombre de joueurs et le niveau de difficulté***

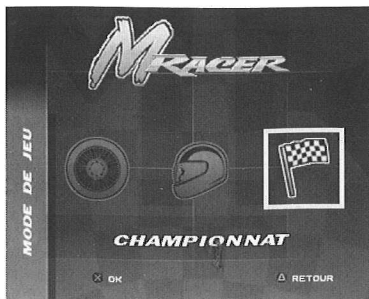


Pour sélectionner le nombre de joueurs, utilisez les touches directionnelles GAUCHE/DROITE pour mettre en surbrillance Un ou Deux joueurs puis appuyez sur la touche X (pour obtenir de plus amples informations sur le mode deux joueurs, voir Mode deux joueurs).

Pour sélectionner le niveau de difficulté, utilisez les touches directionnelles GAUCHE/DROITE pour mettre en surbrillance votre choix : Facile, Moyen ou Difficile puis appuyez sur la touche X. L'écran Mode de jeu apparaît.

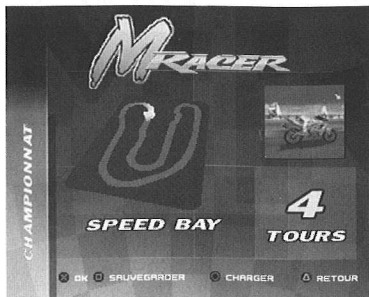
**Remarque :** une manette doit être branchée dans le port de manette n°2 pour sélectionner le mode Deux joueurs.

## Définir le type de course



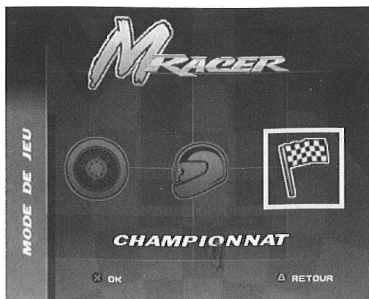
Pour sélectionner un type de course, utilisez les touches directionnelles GAUCHE/DROITE pour mettre en surbrillance Entraînement, Course unique ou Championnat puis appuyez sur la touche X (reportez-vous également à la rubrique Jouer à Moto Racer pour obtenir des informations sur les types de course).

## Sélectionner la course



Pour sélectionner un circuit en mode Entraînement ou Course unique, utilisez les touches directionnelles GAUCHE/DROITE jusqu'à ce que le circuit de votre choix s'affiche puis validez à l'aide de la touche X.

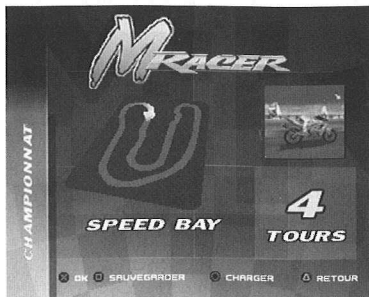
## Définir le type de course



Pour sélectionner un type de course, utilisez les touches directionnelles GAUCHE/DROITE pour mettre en surbrillance Entraînement, Course unique ou Championnat puis appuyez sur la touche X (reportez-vous également à la rubrique Jouer à Moto Racer pour obtenir des informations sur les types de course).

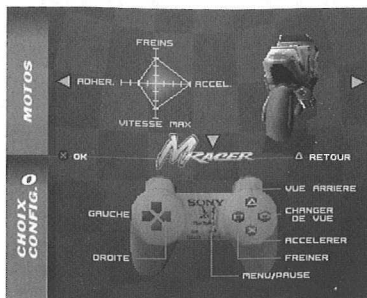


## Sélectionner la course

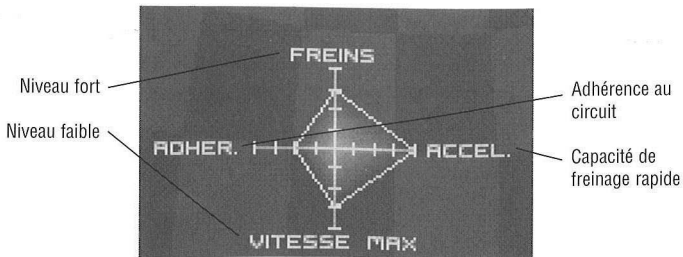


Pour sélectionner un circuit en mode Entraînement ou Course unique, utilisez les touches directionnelles GAUCHE/DROITE jusqu'à ce que le circuit de votre choix s'affiche puis validez à l'aide de la touche X.

## Sélectionner la moto et la configuration de la manette



Vous avez le choix parmi huit motos différentes. Chaque moto a ses propres caractéristiques et forces qui sont représentées sur un graphique. Les quatre caractéristiques qui varient sont l'Accélération, la Vitesse maximum, l'Adhérence et le Freinage.



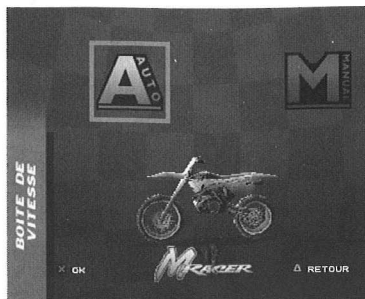
1. Pour sélectionner une moto, utilisez les touches directionnelles GAUCHE/DROITE jusqu'à ce que la moto de votre choix s'affiche. Puis à l'aide de la touche BAS, sélectionnez une configuration de la manette.
2. Pour sélectionner une configuration, autre que la configuration par défaut, utilisez les touches directionnelles GAUCHE/DROITE jusqu'à ce que la configuration qui vous convienne s'affiche.

Pour afficher les configurations des touches L1/L2/R1 et R2 utilisez la touche BAS.

Pour retourner à la configuration des touches, appuyez sur la touche HAUT. Pour retourner à la sélection de la moto, appuyez à nouveau sur la touche HAUT.

3. Pour passer à l'écran de sélection de la boîte de vitesse, appuyez sur la touche X.

## Boîte de vitesse



- Pour sélectionner une transmission automatique, utilisez les touches GAUCHE/DROITE pour mettre AUTO en surbrillance puis appuyez sur la touche X.
- Pour sélectionner une transmission manuelle (c'est-à-dire que vous passez vous-même les vitesses), mettez Manual en surbrillance puis appuyez sur la touche X.

## Faire une pause pendant la course

Pour faire une pause pendant la course, appuyez sur la touche START, le menu des options de jeu s'affiche.



<b>SONS :</b>	volumes des sons
<b>SONS AMBIANTS :</b>	effets sonores de fond
<b>SONS MOTO :</b>	sons du moteur
<b>VOIX :</b>	les commentaires pendant le jeu
<b>MUSIQUE :</b>	vous permet de régler le volume de la musique
<b>PISTES AUDIO CD :</b>	Pour sélectionner la piste audio
<b>COMPTEUR DE VITESSE :</b>	vitesse exprimée en Km/h ou Miles/h
<b>CARTE :</b>	affichez ou cachez la carte à l'écran (Oui/Non)

Pour sélectionner une option, utilisez les touches directionnelles HAUT/BAS pour mettre en surbrillance l'option de votre choix.

Pour régler une option, utilisez les touches directionnelles GAUCHE/DROITE.

Pour activer/désactiver les options, utilisez la touche X.

## ***Options***

Utilisez les touches directionnelles HAUT/BAS pour mettre en surbrillance une option puis appuyez sur la touche X pour la sélectionner.

### ***SON & MUSIQUE***

- MONO :** sélectionnez un son monophonique
- STEREO :** sélectionnez un son stéréo
- SURROUND :** sélectionnez le mode Surround
- MUSIQUE (Volume) :** pour régler le volume de la musique, utilisez les touches directionnelles GAUCHE/DROITE.
- SON (Volume) :** pour régler le volume des effets sonores, utilisez les touches directionnelles GAUCHE/DROITE.
- PISTE :** choisissez parmi huit morceaux (pour écouter un morceau, appuyez sur la touche ●).

## ***Charger***

Cette option vous permet de charger une sauvegarde (pour plus d'informations, voir Charger une partie sauvegardée).

## ***Sauvegarder***

Cette option vous permet de sauvegarder une partie (pour plus d'informations, voir Sauvegarder une partie).

## ***Position écran***

Réglez la position de l'écran pour qu'elle s'adapte à votre poste de télévision.

## ***Meilleurs temps***

Cette option vous permet d'afficher les meilleurs temps pour chaque circuit (pour changer de circuit, utilisez les touches directionnelles GAUCHE/DROITE). Pour changer de mode, utilisez la touche ●.

## ***Jouer à Moto Racer***

Si vous jouez seul, le jeu vous propose trois modes de course originaux.

## ***Entraînement***

Sélectionnez cette épreuve pour découvrir tranquillement les circuits et apprendre à déjouer les pièges qu'ils vous tendent. Il est également possible de courir en mode "Time Attack" (contre la montre).

## ***Course unique***

Participez à une course unique sur le circuit de votre choix où vous affronterez jusqu'à sept adversaires contrôlés par l'ordinateur. Six circuits sont disponibles au départ.

*Moto Racer* vous présente cinq circuits sur route et cinq circuits de cross. Ces 10 circuits deviennent disponibles en fonction de votre progression en mode Championnat.

## ***Championnat***

Cette épreuve vous permet d'enchaîner tous les circuits de *Moto Racer*, en alternant les circuits de Vitesse et de Cross. Chaque fois que vous finissez dans les trois premiers sur un circuit donné, vous accédez au circuit suivant. Vous pouvez à tout moment sauvegarder le championnat en cours pour le reprendre plus tard.

## ***Entraînement***

Pour chaque circuit, le plan vu de haut apparaît à gauche et sur la droite une photo du circuit.

Pour sélectionner un des circuits disponibles, utilisez les touches directionnelles GAUCHE/DROITE jusqu'à ce que le circuit de votre choix apparaisse.

Pour modifier le nombre de tours (de un à huit), utilisez les touches directionnelles HAUT/BAS jusqu'à ce que le nombre désiré apparaisse.



## ***Time Attack***

Dans ce mode, l'ordinateur enregistre votre course. Dès votre deuxième tentative, l'ordinateur affiche une seconde moto " Shadow " ou fantôme qui rejoue votre meilleure course. A l'issue de chaque essai, l'ordinateur mémorise la course du vainqueur.

Pour activer ou désactiver le mode Time Attack, appuyez sur la touche ●. Notez enfin que ce mode n'est disponible que pour un certain nombre de tours variant selon les circuits.

**Remarque :** vous ne pouvez pas entrer en collision avec cette moto.

## ***Course unique***

Dans le mode Course unique, chaque circuit a un nombre de tours imposé. Vous disputez une course sur le circuit de votre choix.

Pour sélectionner l'un des circuits disponibles, utilisez les touches GAUCHE/DROITE jusqu'à ce que le circuit de votre choix apparaisse et appuyez sur la touche X.

## ***Championnat***

Le championnat est le mode dans lequel on reconnaîtra facilement les vrais pilotes des amateurs. Il faut exceller sur tous les circuits car vous devez finir sur le podium (1ère, 2e ou 3e place) pour passer à la course suivante. Le nombre de tours est imposé.

En fonction du niveau de difficulté choisi, le championnat est plus ou moins long et active plus ou moins de modes supplémentaires.

**Remarque :** activation des modes Reverse, Pocket Bike et Reverse Pocket Bike.

Voici le déroulement du championnat selon le niveau de difficulté :

# ***Circuits du championnat***

## ***Niveau facile***

SPEED BAY, DIRT ARENA, ROCK FOREST, GREAT WALL, WEST WAY, LOST RUINS, FUN FAIR, SEA OF SAND, activation du mode REVERSE

## ***Niveau moyen***

SPEED BAY, DIRT ARENA, ROCK FOREST, GREAT WALL, WEST WAY, LOST RUINS, FUN FAIR, SEA OF SAND, RED CITY, SNOW RIDE, activation du mode REVERSE, activation du mode POCKET, activation du mode REVERSE/POCKET.

## ***Niveau difficile***

SPEED BAY, DIRT ARENA, ROCK FOREST, GREAT WALL, WEST WAY, LOST RUINS, FUN FAIR, SEA OF SAND, RED CITY, SNOW RIDE, activation du mode POCKET, activation du mode REVERSE, activation du mode REVERSE/POCKET.

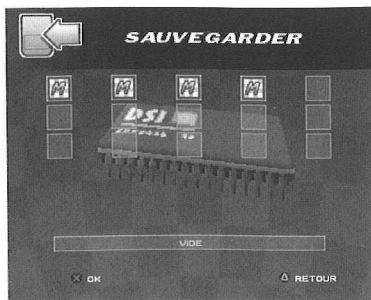
**Remarque :** lorsqu'un circuit est disponible en mode championnat, il le devient dans les modes Entraînement et Course unique.

## ***Sauvegarder et charger un championnat***

Chaque championnat sauvegardé occupe un bloc sur la carte mémoire que en comporte 15 (parmi ces 15 blocs, certains peuvent déjà être utilisé par d'autres jeux.

## ***Pour sauvegarder un championnat :***

1. Dans le menu Championnat, appuyez sur la touche ■. L'écran Sauvegarder apparaît.

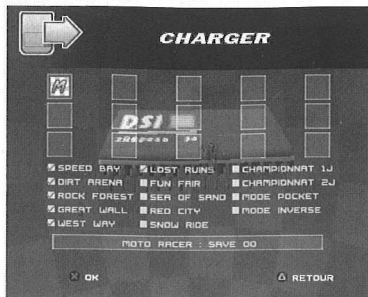


2. Utilisez les touches DROITE/GAUCHE pour mettre en surbrillance le bloc mémoire dans lequel vous voulez effectuer la sauvegarde puis validez à l'aide de la touche ×. Pour retourner à l'écran du championnat, appuyez sur la touche ▲.

**Remarque :** si vous sélectionnez un bloc déjà utilisé, celui ci sera détruit et remplacé par le championnat en cours.

## ***Pour charger un championnat sauvegardé :***

1. A partir du menu principal, sélectionnez Options puis Charger ; ou bien à partir de l'écran de sélection du circuit de Championnat, appuyez sur la touche ●.
2. Sélectionnez Charger. L'écran Charger apparaît.



3. Utilisez les touches DROITE/GAUCHE pour mettre en surbrillance le bloc mémoire à partir duquel vous voulez charger puis validez à l'aide de la touche X. La sauvegarde apparaît.

## ***Ecran deux joueurs***

*Moto Racer* propose deux modes sur écran partagé qui permettent à deux joueurs de s'affronter en duel : Horizontal/Vertical. Seuls les modes Course unique et Championnat sont disponibles en mode écran partagé.

Options de l'écran  
Deux joueurs



## **MODE DEUX JOUEURS**

En mode Mode deux joueurs, deux options supplémentaires sont disponibles dans le menu des options de jeu.

**ECRAN DEUX JOUEURS** : cette option vous permet de sélectionner un partage Vertical ou Horizontal de l'écran.

**RATTRAPAGE** : lorsque cette option est activée, ce mode aide le motard qui est derrière à rattraper celui qui est en tête.

Pour jouer en mode deux joueurs, sélectionnez l'option 2 joueurs dans le menu principal puis suivez les étapes décrites dans la rubrique Commencer le jeu

## **Indicateur de position**

Au centre de l'écran se trouvent deux triangles. L'un rouge (Joueur 1) et l'autre bleu (Joueur 2). Ils indiquent qui est en tête.

## **Pilotage**

*Moto Racer* vous permet de conduire à des vitesses vertigineuses et de réaliser des figures spectaculaires.

Pour faire une roue arrière et accélérer, appuyez sur les touches L2/R2. Sur une moto de cross, si vous enclenchez le turbo, vous pourrez effectuer des figures lorsque vous serez dans les airs.

**Remarque** : faites attention lorsque vous utilisez le turbo, votre moto manoeuvre beaucoup moins bien dans cette position.

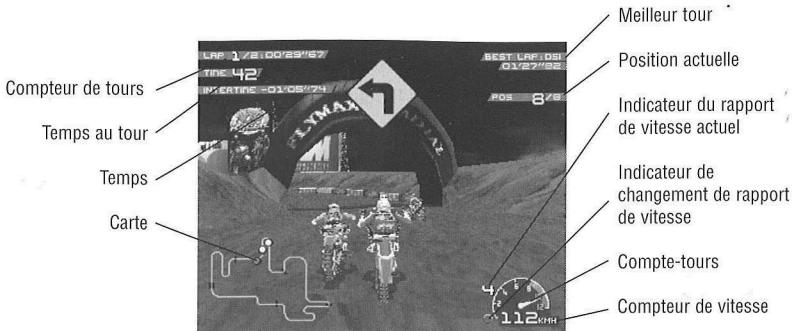
Les circuits de *Moto Racer* comportent tous plusieurs CheckPoints qui jalonnent la course. Au départ de la course, *Moto Racer* vous alloue plus ou moins de temps suivant le niveau de difficulté. Vous devez atteindre le prochain CheckPoint avant que le temps

ne soit totalement écoulé, sinon vous êtes disqualifié. Le passage au CheckPoint vous rajoute du temps.

Si vous chutez lors d'un choc avec un mur ou une autre moto, vous reprendrez la course au bout de quelques secondes à l'endroit où se trouve votre moto.

## Affichage

Durant la course, Moto Racer affiche les informations essentielles.



## Lap

Cette option vous donne le tour actuel, le nombre total de tours ainsi que le temps du tour en cours.

## ***Best Lap***

Le Bestlap vous rappelle le meilleur temps au tour réalisé sur ce circuit ainsi que le nom du détenteur de ce record.

## ***Time***

Le Time décompte le temps qu'il vous reste jusqu'au prochain CheckPoint. Au passage du CheckPoint, TIME clignote et le temps qui vous est ajouté s'affiche en jaune durant quelques secondes.

## ***Position actuelle***

La position actuelle vous tient informé de l'évolution de votre position au sein du peloton.

## ***Carte***

Cette carte représente le circuit en vue de dessus. Le cercle rouge représente votre position, les cercles jaunes, celle de vos adversaires.

## ***Instruments***

Vous avez un tachymètre, un compte-tours, un compteur de vitesse, un indicateur du rapport de vitesse et un indicateur de changement de vitesse.

## ***Game Over***

Si votre temps tombe à zéro, vous êtes disqualifié. L'écran affiche TIME OUT et vous avez la possibilité de continuer la course. Si vous ne continuez pas la course, l'écran Meilleurs temps apparaît.



## ***Faire une pause/Quitter la course***

Si vous appuyez sur la touche START pendant la course, celle-ci est interrompue.

Pour continuer la partie, mettez Continuer la course en surbrillance et appuyez sur la touche X.

Pour abandonner la course, sélectionnez Quitter la course.

Pour reprendre la course, sélectionnez Recommencer.

## ***Fin de la course***

A la fin de la course, Moto Racer vous indique votre position finale.

## ***Replay***

A la fin de la course, Moto Racer vous propose le Replay de votre course (cette option n'est pas disponible en mode Deux joueurs ou lorsque vous jouez avec une manette analogique).

Pour visualiser un replay, utilisez les touches directionnelles HAUT/BAS pour sélectionner OUI puis validez à l'aide de la touche X.

Pour continuer la course, sélectionnez NON. L'option Continuer apparaît. Sélectionnez OUI pour continuer la course.

Pour abandonner la course, sélectionnez NON. L'écran Meilleurs temps apparaît.

Pour reprendre la course, sélectionnez Continuer la course.

## Top 5

Si vous avez battu le record du tour sur ce circuit ou effectué l'une des cinq meilleures courses jamais enregistrées à ce jour, vous pourrez inscrire votre nom au Top 5 de ce circuit.

**MEILLEURS TEMPS**

**DIRT ARENA**  
LE JOUEUR

1	DSI	03'00''89
2	FRD	03'10''43
3	ANN	03'20''46
4	TGA	03'30''98

MEILLEUR TOUR 01'27''82 DSI

X OK

Pour ajouter votre nom, utilisez les touches directionnelles GAUCHE/DROITE pour mettre en surbrillance la lettre de votre choix puis appuyez sur la touche X.

# ***Courses de bonus***

## ***Mode reverse et pocket bike***

Lorsque vous remportez un championnat (niveau Facile), le mode Reverse est activé.

Lorsque le Mode Reverse est activé, il vous autorise à courir sur tous les circuits disponibles en sens inverse. Désormais, une nouvelle icône apparaît alors dans l'écran de sélection du circuit. Cliquez sur cette icône pour activer ou désactiver le mode Reverse.

Le mode Pocket bike vous permet de piloter de petites motos très rapides. L'option du mode Pocket apparaît dans le menu principal. Cliquez sur cette option pour activer ou désactiver ce mode. Lorsque le mode Pocket est activé, vous pouvez courir sur tous les circuits disponibles dans le sens normal ou en sens inverse. Mais ce sont de petites motos pilotées par des adultes.

**Remarque :** dans le niveau moyen, c'est le mode Reverse qui est d'abord disponible. Lorsque vous remportez un championnat en mode Reverse, le mode Pocket bike devient disponible. Dans le niveau Difficile, le mode Pocket bike est d'abord disponible. Lorsque vous remportez un championnat en mode Pocket bike, le mode reverse est ensuite disponible.

Pour obtenir plus d'informations sur les courses de bonus, voir Circuits de championnat.

# GÉNÉRIQUE

Paul Cuisset  
 Philippe Chastel  
 Denis Mercier, Thierry Perreau  
 Thierry Gaerthner  
 : Raphaël Gesqua

**layStation** : Benoist Aron, Patrick Bricout, Arnaud Carre, Nicolas Perret, David Rochedieu, Fabrice Rodet  
 Philippe Chastel, Paul Cuisset, Alain Ramond, Fabrice Rodet, Alain Tinarrage  
 Arnaud Carre, Philippe Chastel, Paul Cuisset  
 Speed Bay: Anne Fossa, Laurent Franchet, Hervé Gaerthner;  
 Dirt Arena: Thierry Bansront, Denis Mercier, Frédéric Michel, Christelle Noblet; Rock Forest: Laurent Franchet; Great Wall: Grégory Beal, Anne Fossa; West Way: Denis Mercier; Lost Ruins: Frédéric Michel; Fun Fair: Laurent Franchet, Hervé Gaerthner; Sea of Sand: Stéphane Aussel, Anne Fossa, Hervé Gaerthner, Frédéric Michel, Thierry Perreau; Red City: Stéphane Aussel, Thierry Bansront; Snow Ride: Anne Fossa, Frédéric Michel, Christelle Noblet  
 Grégory Beal, Anne Fossa, Laurent Franchet, Hervé Gaerthner, Florian Guzek, Béatrice Laurent, Denis Mercier, Christelle Noblet, Thierry Perreau  
 Stéphane Aussel, Hervé Gaerthner, Yan Le Gall, Denis Mercier  
 Thierry Bansront, Anne Fossa, Hervé Gaerthner, Yan Le Gall, Denis Mercier  
 Christian Erickson  
 Marc Minier  
 Bruno Ribera  
 Jean-François Mignot

Musique enregistrée à :  
 Conception de l'emballage :  
 Manuel :  
 Testeurs :  
 Relations internationales :

Delphine Studio - PARIS  
 Denis Mercier, Thierry Perreau  
 Laurent Franchet, Thierry Gaerthner  
 Christophe Brusseau, Frédéric Pierrat  
 Marie-Pierre Meyrignac

## ***Equipe d'Electronic Arts***

Chef de produit européen :  
 Relations presse :

Clive Downie  
 Oscar Del Moral, Anne Vaganay, Karine Dognin, Simi Belo,  
 Nicolas Nordlander, Simone Stoessel

Création de la publicité :  
 Réalisation de l'emballage :  
 Superviseur des tests de langue :  
 Test de langue :  
 Documentation pour l'Europe :  
 Coordination de la traduction :  
 Adaptation de la documentation :  
 Relations avec SCEE :  
 Contrôle qualité

John Bowden  
 Ed Du Bois, Colin Dodson  
 Simon Davison  
 Jean-Philippe Monié, Marco Mele  
 James Lenoël  
 Sandra Picaper, Petrina Wallace  
 Sandra Picaper  
 Steve Fitton  
 Xavier Plagnol

## ***Equipe d'Electronic Arts aux Etats-Unis***

Producteurs exécutifs :  
 Réalisateur associé :  
 Directeur technique :  
 Conseiller technique :  
 Chef de produit :  
 Relations publiques :  
 Documentation :  
 Responsable des tests :  
 Testeurs :  
 Contrôle qualité :  
 Nous remercions particulièrement :

Don Traeger, Rob Martyn (EA)  
 Rich Rogers  
 Christine McGavran  
 Mike Lampell, Ken Zarifes  
 Dave Zemke  
 Erica Yenni  
 Jamie Poolos  
 Joe O'Leary  
 Jimmy Brandt, Jeff Edinger, Jay Suttiruttana, Lambert Doria  
 Barry Feather, John Hanley  
 CIMO motorbike shop, PARIS, Ent. M.FOUCHER,  
 TRETEAU, PARIS, KTM paradise moto

## **©1997 ELECTRONIC ARTS**

Sauf mention contraire le logiciel et la documentation sont des propriétés ©1997 Electronic Arts. Tous droits réservés de l'éditeur et du propriétaire du copyright. Ces documents et le code du programme ne peuvent être, en tout ou partie, copiés, reproduits, prêtés, loués ou transmis par quelque moyen que ce soit, ni traduits ou réduits à une forme lisible en machine ou par un support électronique sans l'autorisation expresse et écrite d'Electronic Arts Ltd.

## ***Garantie Limitée Electronic Arts***

GARANTIE – Electronic Arts garantit à l'acheteur original de ce produit logiciel que le support, sur lequel ce programme informatique est enregistré, est exempt de défaut tant dans les matériaux employés que dans son exécution et ce pour une période de quatre-vingt-dix (90) jours à compter de la date de l'achat. Le programme logiciel Electronic Arts et le manuel correspondant sont vendus "en l'état", sans garantie expresse ou implicite de quelque nature qu'elle soit, et Electronic Arts n'est pas tenu pour responsable des pertes ou dommages quelconques résultant de l'utilisation de ce programme. Electronic Arts accepte pour une période de quatre-vingt-dix (90) jours de réparer ou remplacer, à son gré, et sans frais supplémentaire, tout produit logiciel Electronic Arts retourné en port payé et accompagné de la preuve d'achat à son service Garantie. Cette garantie s'applique uniquement aux produits ayant subi une usure normale. Elle n'est pas applicable et est déclarée nulle et non avenue, dans le cas où le défaut dans le produit logiciel Electronic Arts résulterait d'un mésusage, d'une utilisation excessive, d'un mauvais traitement ou d'une négligence.

LIMITATIONS – Toutes garanties implicites applicables à ce produit logiciel, comprenant les garanties de commercialisation et d'adaptation à un but particulier, sont limitées à la période de quatre-vingt-dix (90) jours décrite précédemment. En aucun cas Electronic Arts ne peut être tenu pour responsable des dommages spéciaux, indirects ou

consécutifs résultant de la possession, de l'utilisation ou du mauvais fonctionnement de ce produit logiciel Electronic Arts. Ces termes et conditions n'affectent ni ne préjudicient les droits statutaires d'un acquéreur dans le cas où ce dernier est un consommateur acquérant des marchandises dans un but autre que leur commercialisation.

## ***Retour après la garantie***

Pour faire remplacer des supports endommagés après expiration de la période de garantie de quatre-vingt-dix (90) jours, dans la limite des stocks disponibles, envoyez le CD original à Electronic Arts à l'adresse ci-dessous. Joignez à votre envoi une description du défaut, votre nom, votre adresse et un chèque, un eurochèque ou un mandat de 100 FF par disque, libellé à l'ordre d'Electronic Arts.

Electronic Arts, Service Consommateurs, Centre d'Affaires Télébase, 3, rue Claude Chappe, 69771 St Didier au Mont d'Or Cedex

Pour tout renseignement technique sur l'utilisation de ce jeu, vous pouvez contacter le service Consommateurs d'Electronic Arts, aux heures de bureau, au 04 72 53 25 00.

Electronic Arts et le logo Electronic sont des marques commerciales ou des marques déposées de Electronic Arts aux Etats-Unis et/ou dans d'autres pays. Tous droits réservés.

Documentation © 1997 Electronic Arts. Tous droits réservés.

KTM 360 SX est une marque commerciale sous licence de KTM Sportmotorcycle AG.

Logiciel © 1997 Delphine Software International.

Moto Racer est une marque commerciale de Delphine Software International.

15



## Customer Service Numbers


## Games Hotlines

- **Australia** \_\_\_\_\_ **1902 262 662\*** \_\_\_\_\_ **1902 261 600\*\***  
\* (TM Calls charged at \$1.50 per min. Get parents' OK to call)      \*\* CTI. Calls charged at \$0.95 per min. Calls from mobile or public phones are higher.
- **Belgique/België/Belgien** \_\_\_\_\_ **011 516 406** \_\_\_\_\_ Please contact your local distributor
- **Danmark** \_\_\_\_\_ **+45 33 26 68 20** \_\_\_\_\_ Please contact your local distributor
- **Deutschland** \_\_\_\_\_ **01805 / 766 977** \_\_\_\_\_ **0190 - 57 23 33\*\***  
\*\*1,21 DM/Min., Kinder und Jugendliche unter 18 Jahren dürfen nur mit Erlaubnis ihrer Eltern anrufen.
- **España** \_\_\_\_\_ **902 102 102** \_\_\_\_\_ **(91) 754 55 40**
- **France** \_\_\_\_\_ **0803 843 843** \_\_\_\_\_ **04 72 53 25 00**
- **Greece** \_\_\_\_\_ **(00 301) 6777701** \_\_\_\_\_ Please contact your local distributor
- **Ireland** \_\_\_\_\_ **(01) 4054022** \_\_\_\_\_ Please contact your local distributor
- **Israel** \_\_\_\_\_ Please contact your local distributor
- **Italia** \_\_\_\_\_ **167 520 523** \_\_\_\_\_ Please contact your local distributor
- **Malta** \_\_\_\_\_ Please contact your local distributor
- **Nederland** \_\_\_\_\_ **0495 574 817** \_\_\_\_\_ **00800 940 55555**
- **New Zealand** \_\_\_\_\_ **(09) 415 2447** \_\_\_\_\_ Please contact your local distributor
- **Norge** \_\_\_\_\_ **2336 6600** \_\_\_\_\_ Please contact your local distributor
- **Österreich** \_\_\_\_\_ **0900 970 111\*** \_\_\_\_\_ **0049-2408-940 777**  
\* Der Anruf unter dieser Nummer kostet max. 41 Groschen/Sek.
- **Portugal** \_\_\_\_\_ **(01) 318 7450** \_\_\_\_\_ Please contact your local distributor
- **Schweiz/Suisse** \_\_\_\_\_ **0900 55 20 55** \_\_\_\_\_ **0900 - 55 40 20\*\***  
\*\* SFr 2,00/Min. Kinder und Jugendliche sollten vor dem Anrufen der Hotline die Eltern oder Erziehungsberechtigten um Erlaubnis fragen
- **South Africa** \_\_\_\_\_ **011 258 4678**
- **Suomi** \_\_\_\_\_ **0600 411911\*** \_\_\_\_\_ Please contact your local distributor  
\* 4,70 fin/min + ppm avoinna ark 17-21\*
- **Sverige** \_\_\_\_\_ **587 610 00** \_\_\_\_\_ Please contact your local distributor
- **UK** \_\_\_\_\_ **08705 99 88 77** \_\_\_\_\_ **01753 546 465**

Please call the Customer Service Numbers only for issues concerning PlayStation Hardware Support and the Games Hotline numbers for games issues. Details of call costs apply only to Games Hotline numbers.

ELECTRONIC ARTS (FRANCE)  
CENTRE D'AFFAIRE TELEBASE  
4 RUE CLAUDE CHAPPE  
69771 SAINT DIDIER AU MONT D'OR

SLES-00469

•  and "PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. -  
5030931025186